

Enregistrer votre canal et l'administrer

SOMMAIRE DU TUTORIEL

Vous voulez votre propre channel ? Inviter les gens que vous voulez ? Décider de ce qui s'y passe ? Régner sur le monde ? \o/ (Woops, je m'égare... ^^)

Ce petit (ou pas) tutoriel vous explique pas à pas comment créer votre espace de discussion « rienkavous » sur IRC. ^^

Il se décline en plusieurs étapes, histoire de faciliter un peu les choses :

1. Enregistrer votre Pseudonyme
2. Enregistrer votre Canal
3. Attribuer un Robot à votre Canal
4. Configurer votre Robot
5. Attribuer des accès aux différents utilisateurs de votre Canal et le modérer
6. Partie Bonus :
 - Modes de Canal
 - Différents types de bans
 - Création d'un Topic (en couleurs, s'il vous plaît !) pour votre canal

1. Enregistrer votre Pseudonyme.

Première étape pour enregistrer votre canal, donc, l'enregistrement de votre pseudonyme. ^^

Et oui, seuls les utilisateurs enregistrés peuvent créer leur(s) canal(aux). ^^

Comment l'enregistrer ? C'est très simple, il vous suffit de taper cette commande, n'importe où dans votre client IRC :

```
/msg NickServ Register PASS votre-mail@valide.com
```

Où « PASS » sera le mot de passe de votre pseudonyme (connu uniquement de vous ^^), n'en choisissez pas un trop simple, évitez par exemple la date de naissance de votre hamster. ^^ (Ou rat, c'est selon...)

Votre adresse mail doit également être valide, certains serveurs (dont Otaku-IRC) vous envoyant une commande par mail à taper sur IRC, afin de confirmer votre enregistrement. ^^

Votre pseudonyme étant enregistré, vous êtes à présent identifié comme son propriétaire. (Il sera néanmoins nécessaire de le faire à chaque connexion. D'autres tutoriels sont disponibles pour plus d'informations : « Introduction à mIRC », « créer un alias mIRC »)

Rappelons tout de même la commande d'identification :

```
/msg NickServ Identify PASS
```

Voilà, vous êtes à présent maître de votre pseudonyme. \o/

Passons à l'étape suivante : « Enregistrer votre Canal »

2. Enregistrer votre Canal.

Votre pseudonyme étant enregistré, vous pouvez maintenant enregistrer votre propre canal.

Première étape : joindre le canal désiré.

Tapez « /join #Votre-canal » où vous voulez dans votre client IRC.

Arrivé sur votre canal perso, vous devez être Opérateur de ce canal (le caractère @ doit normalement précéder votre pseudo).

Le réseau applique automatiquement le mode Anti-Flood :

```
+f [3c#C10,10j#R5,3k#K15,15m#M1,10n#N10]:10
```

Je vous expliquerai ce «charabia » dans la partie bonus de ce tutoriel.

« Ça y est, il est enregistré, là ? *o* »

Non, pas encore. ^^

Pour cela, il faut taper la commande suivante :

```
/msg ChanServ Register #votre-canal Mot-de-passe Description
```

Où « Mot-de-passe » est le mot de passe de votre canal (vous seul le connaissez, il vous permet de vous identifier en tant que propriétaire du canal !)

« Description » est la description que vous faites de votre canal, par exemple : « Canal de Akizuki » (cette description vous est totalement libre de choix).

Voilà, votre canal est maintenant enregistré. ^^

Vous pouvez cependant ajouter un Robot à votre canal, pour le modérer : le protéger du flood (beaucoup de texte en peu de temps), empêcher les vulgarités, empêcher certains utilisateurs d'entrer sur votre canal (et oui... Il faut parfois en arriver là... ^^) etc... ☺

Rendez-vous au chapitre suivant. ^^

3. Attribuer un Robot à votre Canal.

Voilà, votre canal est enregistré. (Enfin ^^)

Vous pouvez dès maintenant lui attribuer un Robot, un « Bot » dans le jargon IRCéen. :p

Un Bot est utilisé pour modérer votre canal, le protéger (des abus, du flood (beaucoup de texte en peu de temps), etc...). C'est une aide pour bien gérer votre canal.

« Et je fais comment ? »

Pour ça, il faut déjà obtenir la liste des Bots disponibles sur le réseau où vous êtes.

Pour l'obtenir, tapez ceci dans votre client IRC :

```
/msg BotServ Botlist
```

La liste est longue, n'est-ce pas ?

Si toutefois vous ne trouviez pas votre bonheur là-dedans, il vous est toujours possible de demander un Bot avec le nom que vous voulez sur le canal #Otaku-IRC.

Vous avez trouvé celui qui vous intéresse ? Très bien, amenons-le sur votre canal. ^^

Tapez cette commande sur IRC :

```
/msg BotServ Assign #Votre-canal Le-nom-du-Bot-désiré
```

Votre Robot est maintenant sur votre canal.

Rendez-vous au chapitre suivant pour apprendre à le configurer selon vos besoins. ^^

4. Configurer votre Robot.

Vous avez maintenant votre canal, et votre Bot dessus. ^^

Vous verrez ici que ce Bot peut être très utile quant à la modération et la protection de votre channel. ^^

Vous voulez qu'il interdise les gros mots ?

Ajoutez les mots que vous jugez mauvais via cette commande :

```
/msg BotServ Badwords #Votre-canal ADD mot SINGLE | START | END
```

«mot » est un mot que vous jugez mauvais.

Choisissez « SINGLE » si vous voulez filtrer uniquement le mot ajouté.

Choisissez « START » si vous voulez filtrer les mots commençant par « mot »

Choisissez « END » si vous voulez filtrer les mots terminant par « mot »

Un exemple ? ^^

Ajoutons le mot « con » comme gros mot.

Si vous choisissez « SINGLE », le Bot filtrera le mot « con » tout seul.

Si vous choisissez « START », le Bot filtrera tous les mots commençant par « con » (exemple : « connard »)

Si vous choisissez « END », le Bot filtrera tous les mots terminant par « con » (exemple : « balcon »)

Une fois que vous avez ajouté les mots que vous jugez comme mauvais, il faut indiquer au Bot que vous voulez kicker les gens qui utilisent ceux-ci. ^^

Pour cela, tapez cette commande :

```
/msg BotServ KICK #Votre-canal BADWORDS ON|OFF ttb
```

Choisissez «ON » si vous voulez activer le kick pour gros mots, et « OFF » pour le rendre inactif.

« ttb » est le nombre de fois qu'un utilisateur peut se faire kicker avant d'être banni du canal. Mettez cette valeur à Zéro pour désactiver le ban.

Il existe d'autres configurations de kick pour votre canal :

Pour kicker les majuscules à outrance, tapez ceci :

```
/msg BotServ KICK #Votre-canal CAPS ON|OFF ttb min percent
```

Choisissez «ON » si vous voulez activer le kick pour majuscules abusives, et « OFF » pour le rendre inactif.

Laissez « ttb » à Zéro pour désactiver le système de ban.

« min » est le nombre de majuscules minimum pour activer le kick, et « percent » est le pourcentage qu'occupent les majuscules dans la phrase, pour activer le kick.

Si les valeurs « min » et « percent » ne sont pas indiquées, le Bot prendra les valeurs par défaut. (10 majuscules minimum, et 25 % de la phrase.)

Pour kicker le Flood, tapez ceci :

```
/msg BotServ KICK #Votre-canal FLOOD ON|OFF ttb ln secs
```

Choisissez «ON » si vous voulez activer le kick pour flood, et « OFF » pour le rendre inactif.

Laissez « ttb » à Zéro pour désactiver le système de ban.

« ln » est le nombre de lignes par « sec » (secondes) suffisant à activer le kick. Par exemple, si vous mettez « ln » à « 5 » et « sec » à « 10 », le Bot kickera l'utilisateur écrivant 5 lignes ou plus en moins de 10 secondes.

Pour kicker les répétitions, tapez ceci :

```
/msg BotServ KICK #Votre-canal REPEAT ON|OFF ttb num
```

« num » est le nombre de fois (lignes) où un mot/une phrase est répétée à la suite avant que l'utilisateur ne soit kické.

D'autres commandes utiles (drôles ?) pouvant être utilisées sur les Bots :

Pour faire parler le bot comme un utilisateur normal :

```
/msg BotServ SAY #Votre-canal Le-texte-voulu
```

Pour faire faire une action au Bot (du type « /me ») :

```
/msg BotServ ACT #Votre-canal L'action-voulue
```

Activez le mode « Fantaisie » sur votre canal, afin d'utiliser les commandes « !op », « !deop », « !kick », « !kb », « !seen ». Tapez cette commande :

```
/msg BotServ SET #Votre-canal Fantasy ON|OFF
```

Vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver le système de «greet» sur votre canal (Les messages d'accueil pour les utilisateurs ayant un level d'accès suffisant.) :

```
/msg BotServ SET #Votre-canal Greet ON|OFF
```

Une dernière commande pour la route ? ^^

Si vous voulez que votre Bot parte de votre canal, utilisez cette commande :

```
/msg BotServ Unassign #Votre-canal
```

Voilà, vous êtes prêts à affronter les dangers d'IRC ! \ô/

C'est plus simple à plusieurs ? J'avoue. ^^

Dans le prochain chapitre, je vous explique comment ajouter des accès à des utilisateurs de votre canal.

5. Attribuer des accès aux différents utilisateurs de votre canal et le modérer..

On arrive au dernier vrai chapitre à proprement parler de ce tutoriel. ^^

Comment ajouter des accès aux utilisateurs de votre canal ?

Il faut tout d'abord choisir le « mode » d'accès : « XOP » ou « ACCESS ».

« XOP » permet d'ajouter des accès par « classe » : Voice (VOP), Halfop(HOP), Auto-OP (AOP), Super-OP (SOP).

Petite explication quant à ces « classes » d'accès :

- VOP : C'est la classe des utilisateurs « Voicés ». Les Voices n'ont aucun pouvoir spécial, mais ils sont néanmoins autorisés à parler sur le canal, lorsque celui-ci est modéré (cf. Mode de Canal « +m »)
- HOP : La classe des « Halfops ». Comme son nom l'indique, un Halfop est un « demi-Op ». Il a le droit de kicker et bannir des utilisateurs, et de changer le topic du canal.
- AOP : La classe des « Auto-Op's ». Ces utilisateurs ont les mêmes droits que les HOP, mais peuvent en plus inviter d'autres utilisateurs à rejoindre le canal, avoir un message d'accueil affiché à leur entrée sur le canal.
- SOP : Les « Super-Op's » ont les mêmes pouvoirs que les AOP, et peuvent en plus ajouter des « Akicks » (des kicks automatiques), et modifier la liste des « Badwords » du Service des Bots.

La commande type pour ajouter un accès à un utilisateur en utilisant le système XOP est la suivante :

```
/msg ChanServ xOP #Votre-canal ADD Pseudonyme
```

Remplacez ici « xOP » par la classe d'accès désirée : VOP, HOP, AOP, ou SOP, et « Pseudonyme » par le pseudonyme de l'utilisateur à ajouter.

Pour supprimer un accès utilisateur, tapez ceci sur IRC :

```
/msg ChanServ xOP #Votre-canal DEL Pseudonyme
```

Remplacez ici « xOP » par la classe d'accès désirée : VOP, HOP, AOP, ou SOP, et « Pseudonyme » par le pseudonyme de l'utilisateur à supprimer.

Pour avoir la liste des accès sur votre canal, tapez ceci :

```
/msg ChanServ xOP #Votre-canal List
```

Remplacez « xOP » par la classe d'accès voulue.

Le mode « ACCESS » vous donne plus de liberté.

Il vous permet d'ajouter des accès par niveaux (« Levels »).

Par exemple :

-Le level 3 équivaut au VOP du système XOP.

-Le level 4 équivaut au HOP.

-Le level 5 équivaut au AOP. (Les levels entre 6 et 9 correspondent également au AOP, cependant, un utilisateur ayant un niveau d'accès 9 aura plus de « pouvoir » qu'un utilisateur avec un accès 6)

-Le level 10 équivaut au SOP. (Les levels entre 11 et 9998 correspondent aussi au SOP du système des XOP)

-Le level 9999 est un « Auto-Owner », il donne automatiquement le statut de (co)propriétaire à l'utilisateur.

La commande type pour ajouter un accès suivant le modèle « ACCESS » est celle-ci :

```
/msg ChanServ ACCESS #Votre-canal ADD Pseudonyme Level-d'accès
```

Par exemple, si vous voulez ajouter un « Auto-owner » à « Akizuki », tapez ceci :

```
/msg ChanServ ACCESS #Votre-canal ADD Akizuki 9999
```

Si vous voulez supprimer un utilisateur, dans le mode ACCESS, tapez ceci :

```
/msg ChanServ ACCESS #Votre-canal DEL Pseudonyme
```

Pour avoir la liste des accès sur votre channel, utilisez cette commande :

```
/msg ChanServ ACCESS #Votre-canal List
```

Quelques commandes pouvant également vous être utiles :

Vous désirez maintenir certains modes sur votre canal, empêcher les utilisateurs de les changer ?

Utilisez cette commande :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal MLOCK + « modes »-« modes »
```

Vous voulez par exemple conserver les modes « k » (Avec « XpnrT » comme mot de passe pour le canal), « S » et « G », et empêcher le mode « i » (cf. Modes de canal)

La commande à utiliser sera donc :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal MLOCK +kSG-I XpnrT
```

Remarque : Une variable (ici le mot de passe) se place toujours à la fin de la commande.

Pour réinitialiser les modes, et les rendre de nouveau tous accessibles, utilisez ceci :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal MLOCK +
```

Ne mettez rien après le « + »

Vous désirez changer le propriétaire de votre canal ?

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Founder Nouveau-Propriétaire
```

Vous souhaitez choisir un successeur pour votre canal ? Utilisez ceci :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Successor Pseudonyme-du-Successeur
```

Remarque : cette commande est utile lorsque le pseudonyme du propriétaire expire ou est effacé alors que le canal est encore enregistré. (Le successeur doit avoir son pseudo enregistré.)

Vous souhaitez changer le mot de passe de votre canal (celui ayant servi pour son enregistrement sur le réseau) ?

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Password Nouveau-mot-de-passe
```

Vous souhaitez actualiser la description que vous avez faite de votre canal lors de son enregistrement ? Utilisez cette commande :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Desc Nouvelle-description
```

Il est également possible d'ajouter une notice de bienvenue, lors de l'entrée sur votre canal : votre Bot enverra cette notice aux utilisateurs joignant votre canal. Utilisez cette commande :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal EntryMSG Le-message-de-bienvenue-que-vous-souhaitez
```

Vous désirez verrouiller le topic de votre canal ? Empêcher que les utilisateurs ne le modifient ?

C'est très simple, tapez cette commande sur IRC :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Topiclock ON | OFF
```

Choisissez «ON » si vous voulez activer le verrouillage du topic, et « OFF » si vous souhaitez le désactiver.

Vous désirez garder le contrôle sur votre canal malgré l'ajout de co-proprétaire(s) ? Utilisez la commande suivante :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal SecureFounder ON | OFF
```

Choisissez « ON » pour activer ce contrôle, et « OFF » pour le désactiver. « SecureFounder » empêche le(s) co-proprétaire(s) de changer le mot de passe du canal, ou de l'effacer.

Remarque : Il est recommandé d'activer ce contrôle.

Vous voulez sécuriser l'accès au « OP » aux seuls utilisateurs de la liste d'accès ? Utilisez la commande suivante :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal SecureOPS ON | OFF
```

Choisissez « ON » si vous souhaitez activer ce contrôle, ou « OFF » si vous voulez le désactiver.

Vous souhaitez limiter l'accès à votre canal aux seuls utilisateurs de la liste d'accès ? Utilisez ceci :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Restricted ON | OFF
```

Vous pouvez choisir le type de Ban par défaut sur votre canal :

```
/msg ChanServ SET #Votre-canal Bantype Type-de-Ban
```

Où « Type-de-Ban » est un des numéros suivants :

- 0 : Ban de style *!Ident@hôte
- 1 : Ban de style **Ident@hôte
- 2 : Ban de style **@hôte
- 3 : Ban de style **Ident@*.domaine

Voilà, vous avez maintenant les bases (sisi, ce sont les bases ^^) pour modérer et protéger votre canal.

Petite partie bonus de ce tutoriel au chapitre suivant : une liste et explication des modes de canal, différents bans possibles, et comment créer un topic pour votre canal.

6. Partie Bonus : Différents types de bans et modes de canal ; création d'un topic (en couleurs, s'il vous plaît !) pour votre canal

- Commençons par les différents modes disponibles pour les canaux.

La commande pour ajouter ou enlever un mode d'un canal est la suivante :

`/MODE #Votre-canal +/- « mode »`

Où « mode » est un des modes suivants :

- « v Pseudonyme » : Donne le mode +v (Voice) à « Pseudonyme ». Autorise l'utilisateur à écrire sur le canal, lors de certains modes (voir mode « m »)
- « h Pseudonyme » : Donne le mode +h (Halfop) à « Pseudonyme ».
- « o Pseudonyme » : Donne le mode +o (Op) à « Pseudonyme ».
- « a Pseudonyme » : Donne le mode +a (Protect) à « Pseudonyme ».
- « q Pseudonyme » : Donne le mode +q (Owner) à « Pseudonyme ».

- «b pseudonyme!ident@hôte» : Ban l'utilisateur!ident@hôte.

- c : Interdit les messages contenant des couleurs.

- «e pseudonyme!ident@hôte» : Donne une exception au ban à l'utilisateur.

- «l pseudonyme!ident@hôte» : Donne une exception au mode Invite (mode« i ») à l'utilisateur.

- i : Limite l'accès au canal aux utilisateurs invités.

- « j joins:sec » : Limite l'accès au canal à «joins » en «sec » (par exemple : 5 joins en 10 secondes.)

- « k mot-de-passe » : Canal limité d'accès par un mot de passe. (taper « /join #Canal mot-de-passe » pour y accéder.)

- «l Nombre »: Limite le canal à «Nombre » d'utilisateurs.

- m : Modère le canal. Seuls les utilisateurs Voicés et plus (les utilisateurs +vhaq) peuvent parler sur le canal.

- n : Nécessaire d'être sur le canal pour y envoyer des messages.
- p : Canal privé (n'apparaît pas lors d'un «/list »)
- r : Indique que le canal est enregistré. (Utilisable uniquement par les Services du réseau.)
- s : Canal secret (ressemble au mode «p »)
- t : Seuls les utilisateurs ayant un accès suffisant (les utilisateurs +haoq) peuvent changer le topic du canal.
- z : Seuls les utilisateurs utilisant une connexion sécurisée (SSL) peuvent accéder au canal.
- A : Canal accessible uniquement par les Administrateurs des Services.
- C : Interdit les CTCP's sur le canal.
- G : Filtre les mots vulgaires en les remplaçant par «<censored> »
- «L #CANAL2 » : Lie le canal à un second canal («#CANAL2 ») (Utile lorsque la limite (mode « l ») du premier canal est atteinte : les utilisateurs sont redirigés vers le second canal « #CANAL2 »)
- N : Interdit les changements de pseudonyme sur le canal.
- O : Canal réservé aux IRCops.
- Q : Interdit les Kicks sur le canal.
- R : Seuls les utilisateurs enregistrés (mode «r ») peuvent accéder au canal.
- S : Filtre les couleurs mIRC. Autorisera les messages, mais enlèvera les couleurs. (Contrairement au mode « c » qui n'envoie pas les messages comportant des couleurs)
- T : Interdit les notices sur le canal.
- V : Interdit les invitations sur le canal. (Commande d'invitation : /Invite Pseudonyme #Canal)
- u : «Mode Auditorium» (les commandes /names et /who #Canal ne feront apparaître que les Opérateurs du canal)

Explication sur le mode ajouté par défaut lors de l'arrivée sur un nouveau canal :

« +f [3c#C10,10j#R5,3k#K15,15m#M1,10n#N10]:10»

Le mode «f» applique une protection Anti-Flood sur votre canal.

« Très bien, mais ça veut dire quoi tout ça ? »

Cet exemple-ci signifie :

« 3c#C10 » : 3 CTCP's en moins de « :10 » secondes impliquent le mode « +C » pour « 10 minutes ».

« 10j#R5 » : 10 join en moins de « :10 » secondes impliquent le mode « +R » pendant « 5 minutes ».

« 3k#K15 » : 3 Knocks en moins de « :10 » secondes impliquent le mode « +K » pendant « 15 minutes ».

« 15m#M1 » : 15 messages/notices en moins de « :10 » secondes impliquent le mode « +M » pendant « 1 minute ».

« 10n#N10 » : 10 changements de pseudo en moins de « :10 » secondes impliquent le mode « +N » pendant 10 minutes.

Pour plus d'informations sur les modes de canal, tapez « /Helpop ?CHMODES » sur IRC. (Le résultat de cette commande apparaîtra en fenêtre de Statut.)

Voilà, vous connaissez à présent les modes de canaux les plus utilisés. ^^

- Passons maintenant aux différents types de bans possibles.

Les caractéristiques d'un utilisateur se définissent ainsi :

Pseudonyme!Ident@Hôte

Prenons l'exemple de l'utilisateur : Akizuki !Karasu@Nutella.Powa.org

1. Le ban sur un pseudonyme :

/MODE #Votre-canal +b Pseudonyme !*@*

Exemple : /MODE #Votre-canal +b Akizuki !*@*

2. Le ban sur un ident :

/MODE #Votre-canal +b * !Ident@*

Exemple : /MODE #Votre-canal +b * !Karasu@*

3. Le ban sur un hôte :

/MODE #Votre-canal +b * !*@Hôte

Exemple : /MODE #Votre-canal +b * !*@ Nutella.Powa.org

4. Le ban sur un domaine :

/MODE #Votre-canal +b * !*!@*.Domaine

Exemple : /MODE #Votre-canal +b * !*!@*.org

(Si vous utilisez ce type de ban, TOUS les utilisateurs ayant « .org » comme nom de domaine seront bannis du canal !)

Types de bans avancés :

- « ~q » (« Ban quiet ») : Les utilisateurs subissant ce ban peuvent rejoindre un canal, mais il leur sera impossible de parler. (À moins d'avoir un level d'accès suffisant)

Exemple : /MODE #Votre-canal +b ~q:* !*@ Nutella.Powa.org

- « ~n » : Les utilisateurs subissant ce ban ne pourront pas changer de pseudonyme.

Exemple : /MODE #Votre-canal +b ~n:* !*@ Nutella.Powa.org

- « ~r Realname » : Les utilisateurs subissant ce ban avec leur « Realname » ne pourront entrer sur le canal.

Exemple : /MODE #Votre-canal +b ~r :*Realname_Akizuki*

Voilà, c'est à peu près tout en ce qui concerne les bans.

Dernière partie de ce chapitre (et du tutoriel), apprenons à créer un topic (sujet) pour votre canal.

^^

- Créons un topic haut en couleurs pour votre canal ! \o/

Vous voulez amener du monde sur votre canal ? Le rendre attractif ? Pourquoi ne pas créer un topic coloré, et dynamique ! \o/

Une seule commande à retenir pour créer un topic :

```
/TOPIC #Votre-canal Le-texte-désiré
```

« Beuarghl, il est horrible mon topic, comme ça x_x »

Haha, oui. ^^

On va rajouter des couleurs :

Ouvrez la petite fenêtre affichant les couleurs mIRC : appuyez sur les touches CTRL + K de votre clavier. Les couleurs sont numérotées, de 0 à 15.

En faisant apparaître les couleurs, mIRC a normalement dû vous afficher un petit carré, dans votre boîte de texte.

C'est normal, ce petit carré indique que vous allez utiliser de la couleur. ^^



Pour l'afficher dans votre topic, c'est très simple :

```
/TOPIC #Votre-canal [CTRL + K ]Le-texte-désiré
```

Remplacez « [CTRL + K] » par le petit carré suivi du numéro de la couleur choisie. ^^

```
/topic #Votre-canal □4 Bienvenue à tous sur mon canal
```

Vous pouvez arrêter la couleur a l'endroit du topic que vous voulez. Je m'explique :

Si votre topic est, par exemple : « Bienvenue à tous sur mon Canal » (Très original n'est-ce pas ? ^^)

Si vous désirez mettre uniquement le mot « Bienvenue » en couleur, il faut « encadrer » le mot. Concrètement, ça donne ceci :

```
/TOPIC #Votre-canal [CTRL + K ]Le-texte-désiré*CTRL+K*
```

```
/topic #Votre-canal □4Bienvenue□ à tous sur mon Canal
```

« [CTRL + K] » est toujours remplacé par le carré et le numéro de la couleur.

« *CTRL+K* » indique simplement que vous deviez appuyer sur les touches CTRL et K de votre clavier. (Fermez la fenêtre de couleurs quand elle apparaîtra, vous devez seulement faire apparaître le petit carré.)

Si vous n'encadrez rien, le topic sera entièrement de la couleur choisie.

« On peut faire apparaître un surlignage ? »

Oui. ^^

Tout comme présenté ci-dessus, faites apparaître les couleurs de mIRC.

On va donc choisir deux couleurs, par exemple le Jaune (numéro 8) et le Noir (numéro 1). Essayons avec du texte Jaune sur fond Noir.

Tapez toujours la même commande, en ajoutant cependant un petit détail :

```
/TOPIC #Votre-canal [CTRL + K],[Couleur2] Le-texte-désiré
```

Remplacez « [CTRL + K] » par le petit carré et votre couleur de texte (Jaune : numéro 8), n'oubliez pas la virgule, et remplacez « [Couleur2] » par la couleur de fond désirée (Noir : numéro 1)

Résultat :

```
/TOPIC #Votre-channel *CTRL+K*8,1 Votre-texte
```

```
/topic #Votre-canal □8,1 Bienvenue à tous sur mon canal|
```

Voilà, pas bien compliqué. ^^

Vous pouvez maintenant ajouter d'autres effets de texte : écriture en Gras, en Souligné.

Commençons par l'écriture en Gras :

Le « code » pour ceci est : « CTRL + B »

De même que pour la couleur, un petit carré doit apparaître dans votre boîte de texte. (mais sans fenêtre, cette fois)

Pour avoir un topic en Gras, tapez donc :

```
/TOPIC #Votre-canal *CTRL+B*Votre-texte
```

Vous pouvez également ne laisser que certains mots en gras, en ré-appuyant sur les touches CTRL et B de votre clavier (comme montré pour la couleur plus haut).

L'écriture en Souligné : utilisez « CTRL + U »

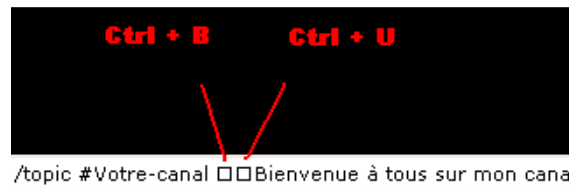
Le modèle d'utilisation pour ces deux effets est le même que pour l'écriture en gras.

« Et si je veux mettre du texte en gras ET en souligné ? »

Il suffit de combiner les deux codes. ^^

Je vous montre :

/TOPIC #Votre-channel *CTRL+B**CTRL+U*Votre-texte



Voilà, c'est simple, non ? ^^

Allez, pour le final, un petit exemple concret de topic, avant/après édition, en utilisant différents effets (couleurs, surlignage, gras, soulignage)

Avant :

```
/topic #Votre-canal □7,1:: □11,1□#Votre-canal□ □7,1:: □8,1 Bienvenue à tous sur mon Canal|! □Have fun□ !
```

Après :

```
* Akizuki changes topic to ' : : : #Votre-canal : : : Bienvenue à tous sur mon Canal ! Have fun !'
```

Un autre exemple de topic en ajoutant différents caractères, et effets de dégradé :

Avant :

```
/topic #Votre-canal □□7,8@□8,7@□1,7@□7,1@□□□6,1 □#Votre-canal□ □0:::□8 Bienvenue à tous sur mon Canal ! □Have fun□ ! □□7,1@□1,7@□8,7@□7,8@□□
```

Après :

```
* Akizuki changes topic to '@@#@ #Votre-canal : : : : : Bienvenue à tous sur mon Canal ! Have fun ! @@#@'
```

Voilà, ce « petit » tutoriel est terminé. En espérant qu'il ait pu vous aider dans la création et personnalisation de votre canal. ^^

Et à bientôt ! \ô/